



Yo Carlos Eduardo Johnson Camacho, mayor de edad, domiciliado y vecinos de Yopal, identificado con la cédula de ciudadanía N°1082853510 de Santa Marta, Código de estudiante N°202220041353 actuando en nombre propio, en mí calidad de autor del trabajo de grado relacionado a continuación:

Presentado y aprobado en el año 2023, como requisito para optar el título Especialista en pedagogía de la lúdica. autorizo a la Fundación Universitaria los Libertadores para efectos de uso, reproducción (sin fines de lucro), préstamo y comunicación pública de la obra objeto del presente documento, en formato electrónico abierto (consulta acceso abierto on-line), en los términos establecidos en la Ley 23 de 1982, Ley 44 de 1993, Ley 1450 de 2011, Decisión Andina 351 de 1993, Decreto 460 de 1995, la Circular No. 6 de la Dirección Nacional de Derechos de Autor y demás normas generales sobre la materia.

Esta autorización se otorga, bajo las siguientes Cláusulas:

Primera: El/los autor(es) manifiesta(n) que la obra objeto de la presente autorización es original y fue realizada sin violar o usurpar derechos de autor de terceros, por lo tanto, la obra es de su exclusiva autoría y detenta(n) la titularidad de la misma.

En caso de presentar cualquier reclamación o acción por parte de un tercero en cuanto a los derechos de autor sobre la obra en cuestión, el/los/ autor(es) asumirá(n) toda la responsabilidad y saldrá(n) en defensa de las facultades y derechos aquí autorizados, asumiendo cualquier costo por este concepto. Para todos los efectos la Fundación Universitaria los Libertadores actúa como un tercero de buena fe; así mismo el acá firmante dejará indemne a la Fundación Universitaria los Libertadores de cualquier reclamación o perjuicio.

Segunda: La presente licencia no implica la cesión de los derechos morales sobre la obra por cuanto de conformidad con lo establecido por el artículo 30 de la Ley 23 de 1982, el artículo 11 de la Decisión Andina 351 de 1993 y demás normas concordantes, estos derechos son irrenunciables, imprescriptibles, inembargables e inalienables; igualmente, esta licencia no implica la cesión de los derechos patrimoniales sobre la obra.

Tercera: La Fundación Universitaria los Libertadores, hará cumplir las normas sobre los derechos morales, dando los créditos respectivos al(los) autor(es) en las acciones de reproducción, préstamo al público y divulgación pública o privada y todas aquellas que impliquen el uso y utilización autorizada.

Cuarta: El/los autores manifiesta(n) que los derechos patrimoniales sobre la obra en cuestión no han sido cedidos con antelación y que sobre ellos no pesa ningún gravamen ni limitación en su uso o utilización.

Quinta: La Fundación Universitaria los Libertadores se compromete a preservar la obra en el estado en que se encuentra dentro de los límites de lo posible. En caso de causas sobrevenidas e imprevisibles, caso fortuito o fuerzamayor, o hecho exclusivo de tercero no responderá por ningún perjuicio que se cause a la obra.

1. Motivación
2. Desánimo
3. Familia
4. Escuela

Resumen ejecutivo

Es bien sabido que en la actualidad el papel preponderante de la familia ha sido rezagado a la mera satisfacción económica del hogar, o en el mejor de los casos a la mera transmisión de identidad cultural relacionada al ámbito de convivencia y crecimiento. Pero más allá de esta aseveración, la familia es el principal gestor de principios y valores, de orden y decencia, de manifestaciones de aprecio y respeto por los demás dentro de la familia y la sociedad en general.

A partir de esto, se pone de manifiesto la necesidad de realizar este proyecto, como respuesta a la necesidad de una relación efectiva entre padres e hijos durante el desarrollo académico y conductual de los estudiantes en la escuela.

De acuerdo con esto, el proyecto plantea resolver el problema a través de una Estrategia lúdica que fortalezca el acompañamiento de los padres de familia al desarrollo de los procesos académicos, de los estudiantes de grado 9^a, en la asignatura de ética y valores. Esta estrategia usará como herramienta procesos de gamificación para alcanzar los objetivos propuestos.

Es por esto que el proyecto busca implementar una estrategia lúdica para fortalecer el acompañamiento de los padres de familia, identificar los tipos de relación entre padres e hijos, diseñar el modelo de estrategia lúdica con base en esos tipos de relación.

Una vez terminado el proceso de implementación del proyecto, se fortalecerá la relación entre padres de familia e hijos, a través de estrategias lúdicas de gamificación, y se logrará reducir el problema actual de la baja en el rendimiento y los problemas de conducta y disciplina.

En conclusión, si el problema es importante, la solución también lo es, por lo tanto nos proponemos ser fieles servidores para llegar a la solución integral de todas estas necesidades.

Palabras Clave: Motivación, desánimo, familia, escuela, gamificación, lúdica.

Director de trabajo de grado o Tesis

Javier Daza Piragauta

Niveles de Confidencialidad

¿Usted (es) autoriza (n) que este trabajo de grado, monografía, o tesis sea publicado teniendo en cuenta que no contiene información confidencial?

SI NO

En el caso de No, por favor indique los motivos por los cuales no autoriza la publicación:

Haga clic aquí para escribir texto.

Hábeas Data

Con la firma de este documento declaro (declaramos) que la información primaria recolectada en entrevistas, encuestas, cuestionarios, experimentos, entre otros, fue codificada y los datos personales anonimizados como protección a los derechos de los participantes en la investigación. Con la firma de este documento declaro (declaramos) que el trabajo de grado, monografía, o tesis no revela información reservada, datos personales o datos sensibles cuya divulgación pueda afectar los derechos de terceros que hayan sido participantes en la investigación.

Para constancia se firma el presente documento en dos (02) ejemplares del mismo valor y tenor, en la Ciudad de Yopal, Casanare, a los 11 días del mes de septiembre de dos mil veintitrés.

Firma:  Escrito por Carlos

Nombre del autor: Carlos Eduardo Johnson Camacho

Número de identificación: 1082853510

Código de estudiante: 202220041353

Correo electrónico: carjohcam@gmail.com

Facultad / Programa / Área de Investigación: Ciencias Humanas y Sociales / Especialización en Pedagogía de la Lúdica /
Desarrollo humano, procesos de aprendizaje y ambientes emergentes.