OVA un recurso digital para facilitar el aprendizaje del inglés en los estudiantes de grado sexto del Colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General De La República.

Ricardo Correa Martínez

Licenciado en Diseño Tecnológico

Karen Melissa Sarmiento Fontecha

Licenciada en Español e Inglés

Trabajo presentado para obtener el título de Especialista en Informática Para El Aprendizaje en Red

Director

Luz Marina Cuervo Gamboa

Magister en TICs aplicadas a la educación.

Fundación Universitaria Los Libertadores

Facultad de Ciencias Humanas y Sociales

Departamento de Educación

Especialización en Informática Para el Aprendizaje en Red

Bogotá D.C., Agosto 2021

Resumen

El aprendizaje del inglés es necesario para cualquier persona hoy en día ya que es una de las lenguas más utilizadas a nivel mundial. La globalización y la disminución de las barreras geográficas, sociales y culturales hacen que cada vez estemos más conectados con personas de diferentes partes del mundo y la lengua de preferencia para comunicarse es el inglés. La mayoría de los conocimientos, desarrollos científicos, productos tecnológicos y plataformas de entretenimiento tienen su contenido en inglés, razón por la cual los estudiantes deben salir con un nivel intermedio de comprensión e interpretación en esta lengua al terminar su secundaria de acuerdo con el Ministerio de Educación Nacional, por tal motivo se busca dinamizar el proceso de enseñanza aprendizaje del inglés como lengua extranjera haciendo uso de recursos digitales y ambientes virtuales de aprendizaje en el grado sexto de los estudiantes del Colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General de la República donde el nivel de inglés es básico. Los estudiantes en esta edad escolar son personas que manejan bien diferentes tipos de dispositivos electrónicos, los cuales usan la mayor parte del tiempo, de esta manera se busca utilizar recursos digitales educativos para la enseñanza del inglés tomando ventaja de la plataforma de aprendizaje como lo es la plataforma de la National Geographic a la cual se tiene acceso en la institución donde se elabora este proyecto de intervención y a los programas de creación libre para hacer un OVA en un programa de exelearning y trabajarlo como material de apoyo que aporta contenidos que profundicen el tema del Verbo to be, en el cual presentan dificultad los estudiantes del grado Sexto, todo esto teniendo en cuenta el currículo y los Derechos Básicos de Aprendizaje.

Palabras clave: aprendizaje, recurso digital, Objeto Virtual de Aprendizaje, Ambiente virtual de Aprendizaje.

Abstract

Learning English is necessary for anyone today as it is one of the most widely used languages worldwide. Globalization and the reduction of geographical, social and cultural barriers mean that we are increasingly connected with people from different parts of the world and the preferred language to communicate is English. Most of the knowledge, scientific developments, technological products and entertainment platforms have their content in English, which is why students must leave with an intermediate level of understanding and interpretation in this language at the end of their secondary school according to the Ministry of Education. National Education, for this reason, it seeks to stimulate the teaching-learning process of English as a foreign language by making use of digital resources and virtual learning environments in the sixth grade of the students of the College for Children of Employees of the Comptroller General of the Republic where the level of English is basic.

Students at this school age are people who handle different types of electronic devices well, which they use most of the time, in this way they seek to use educational digital resources for the teaching of English, taking advantage of the learning platform as it is the National Geographic platform to which you have access at the institution where this intervention project is being developed and the free creation programs to make a Learning Virtual Object in an exclearning program and work it as support material that provides content that deepens the subject of the Verb To be in which Sixth grade students have difficulty, all this taking into account the curriculum and Basic Learning Rights.

Keywords: learning, digital resource, Virtual learning Object, Virtual Learning Environment.

Tabla de contenido

		Pag.
1.	Problema	6
]	1.1 Planteamiento del problema	6
1	1.2 Formulación del problema	6
]	1.3 Objetivos	7
]	1.3.1 Objetivo general	7
]	1.3.2 Objetivos específicos	7
1	1.4 Justificación	8
2.	Marco referencial	9
2	2.1 Antecedentes investigativos	9
2	2.2 Marco teórico	9
3.	Diseño de la investigación	
3	3.1 Enfoque y tipo de investigación	
3	3.2 Línea de investigación institucional	;Error! Marcador no definido.
3	3.3 Población y muestra	;Error! Marcador no definido.
3	3.4 Instrumentos de investigación	21
4.	Estrategia de intervención	37
5.	Conclusiones y recomendaciones	61
Re	ferencias	63
An	nexos	65

1. Problema

1.1 Planteamiento del problema

En el año 2020 se vivió a nivel mundial una situación que cambio la vida en todas las esferas debido a la situación de pandemia generada por el Covid lo cual cambio e impacto en gran manera la educación en todo el país y en distintos niveles educativos ya que todos pasamos de la presencialidad a las clases virtuales o con asistencia remota. En el colegio para hijos de Empleados de la Contraloría General de la Republica ubicado en el barrio Nicolas de Federman de la ciudad de Bogotá pasa de la presencialidad a clases virtuales con encuentros sincrónicos todos los días de 7 a.m. a 2 p.m. buscando mantener el contacto con los estudiantes a diario y prestarles el servicio de educación con la mejor calidad posible. Las clases de inglés se mantienen con la misma intensidad horaria que en la presencialidad, cuya intensidad es de 5 horas semanales para el grado sexto. Sin embargo al estar con los estudiantes en clase y al evaluar las diferentes habilidades comunicativas, se hace evidente que los estudiantes presentan dificultades en la adquisición de esta lengua, los estudiantes desconocen bastante vocabulario, gran parte de los estudiantes se les dificulta expresar su información personal, describir su entorno en frases cortas y coherentes, confunden aun el uso de uno de los verbos que más trabajan durante su primaria que es el verbo To be (ser o estar), no describen con claridad sus gustos e intereses personales que de acuerdo a los estándares básicos de aprendizaje ya deberían manejar en este grado. Teniendo en cuenta que los estudiantes cuentan con dispositivos electrónicos y que muestran un alto interés por el uso de la tecnología para entretenerse ya sea en video juegos, navegando en la red, haciendo uso de redes

sociales y plataformas de entretenimientos, se busca utilizar este interés y usar la tecnología para el aprendizaje del inglés. Es por esto que se hace necesario incluir recursos digitales en las clases de inglés y que estos ayuden a mejorar sus habilidades comunicativas en la segunda lengua.

1.2 Formulación del problema

Considerando los aspectos mencionados, realizamos la siguiente pregunta investigativa: ¿como incluir un OVA para el aprendizaje del verbo to be que mejore las habilidades comunicativas en ingles en los estudiantes de grado sexto del Colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General De La República?

1.3 Objetivos

1.3.1 Objetivo general

Diseñar un OVA como recurso tecnológico educativo para la enseñanza del inglés en los estudiantes de grado sexto del colegio Para Hijos de Empleados de La Contraloría General de la República.

Objetivos específicos

• Integrar recursos digitales para mejorar el aprendizaje del inglés como segunda lengua.

• Diseñar un AVA como medio para el aprendizaje de inglés como segunda lengua.

1.4 Justificación

En los últimos años hemos notado que el interés por el aprendizaje del inglés como lengua extranjera se ha incrementado en los jóvenes debido al desarrollo de tecnologías emergentes, el uso de las redes sociales y los diferentes medios de comunicación e información, así como las nuevas plataformas de entretenimiento que traen alto contenido de sus programas en inglés, lo cual ha llamado la atención de los pre adolescentes con los que se trabaja en el colegio para hijos de empleados de la Contraloría General de la Republica, específicamente en los estudiantes de grado sexto ,cuyas edades oscilan entre los 10 y 12 años, quienes en su gran mayoría tienen acceso a estas plataformas de entretenimiento y a las diferentes herramientas tecnológicas que presentan un alto contenido en inglés.

La necesidad que existe en ellos de estar conectados al mundo exterior los ha llevado al uso excesivo de celulares, tablets, computadores para ser parte de un mundo globalizado donde las fronteras y las barreras socio culturales se hacen cada vez más delgadas gracias a las tecnologías de la comunicación y la información, por esto la necesidad de poderse comunicar en otro idioma (inglés).

Teniendo en cuenta que nuestros estudiantes invierten mucho tiempo haciendo uso de las herramientas tecnológicas y comunicativas para su entretenimiento y que algunas veces no saben usar su tiempo de manera productiva para adquirir habilidades o conocimientos sino que lo hacen solo por distracción y diversión, se piensa en la posibilidad de usar las TIC como instrumento motivador para el aprendizaje del inglés como segunda lengua ya que la motivación según estudios científicos es uno de las principales factores que influyen en el aprendizaje de las

lenguas extranjeras. Esta motivación la vamos a generar desde el uso de recursos tecnológicos educativos, (OVA) y (AVA), para el aprendizaje del inglés de manera que contribuyamos a un mayor conocimiento de esta lengua, desarrollando en ellos competencias comunicativas y dirigirlos de esta manera hacia un crecimiento personal.

Debido a la situación de pandemia y el cambio experimentado en las instituciones educativas, pasando de las clases presenciales a clases virtuales se hizo necesario aumentar el uso de las TICs en el aula para la enseñanza y debimos buscar nuevas formas de educar utilizando diferentes herramientas tecnológicas como : Classroom, Meet, Zoom, entre otras para diseñar un aula virtual que pudiera fortalecer los contenidos en el grado sexto y permitiera mantener la comunicación constante entre el docente y el estudiante ya fuera de manera sincrónica o asincrónica.

2. Marco referencial

2.1 Antecedentes investigativos

Para la realización de este trabajo de grado con relación al uso de las TIC un medio para facilitar el aprendizaje del inglés en los estudiantes de grado sexto del Colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General De La República, se buscaron referencias internacionales, nacionales y locales, para comenzar vamos a referenciar las de tipo local.

Una referencia de antecedente local es "EL USO DE LAS TIC EN LA ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DEL INGLÉS COMO LENGUA EXTRANJERA, EN GRADO CUARTO DEL COLEGIO CLEMENCIA DE CAYCEDO – IED DE BOGOTÁ D.C de Martha Lucia Mejía Borja y Karen Lorena Russi Giraldo de la pontificia universidad javeriana en el año 2019.

En este trabajo de investigación se trabajo acerca del uso de la tecnología en el aprendizaje de la segunda lengua inglés siendo esta una investigación de carácter cualitativo para reconocer los aprendizajes significativos de los estudiantes, incorporando en el proceso de enseñanza aprendizaje el uso de las TIC desarrollando conocimientos en cuanto a la adquisición de verbos, pronombres y glosarios entre otros temas donde se pudo comprobar que por medio de estos recursos se facilita la adquisición de la segunda lengua mediante el uso adecuado de estas prácticas. Esta investigación ratifico la importancia de incorporar las TIC en la enseñanza innovando en los procesos de aprendizaje para motivar a los estudiantes ya que estos en la actualidad son nativos digitales.

Otra investigación, en este caso internacional es la de "USO DE LAS TIC EN EL AULA DE LENGUAS EXTRANJERAS EN EDUCACIÓN PRIMARIA" de Beatriz Vega Vivar de la Universidad Pontificia de Cantabria España en el año 2016, el tema de investigación trata acerca de cómo las TIC han llevado a tener un cambio en la sociedad acerca de la manera de aprender y enseñar en una segunda lengua, donde el trabajo de investigación sugiere una serie de actividades por medio para la apropiación de contenidos temáticos en la asignatura de inglés. Con esta propuesta se quiso aumentar el vocabulario de la segunda lengua inglés y mejorar el desempeño de los estudiantes en la asignatura con los contenidos temáticos desarrollando autonomía en el uso de los recursos tecnológicos que encuentra en su entorno inmediato para comunicarse y lograr obtener información en otro idioma. En el estudio se evidencio la importancia del uso de las TIC en el aprendizaje, así como la importancia del aprendizaje del inglés ya que una lengua universal que abre posibilidades económicas y educativas.

Otra investigación, en este caso nacional es el "BLOG EDUCATIVO UTILIZADO

COMO HERRAMIENTA PEDAGÓGICA EN EL ÁREA DE INGLÉS PARA ESTUDIANTES

DE SEXTO GRADO DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA VIRGINIA GÓMEZ" de Carmen María Escobar Acosta de la Fundación Universitaria los Libertadores del año 2016 el cuál nos da a conocer las necesidades y dificultades que presentan los estudiantes de grado sexto en el aprendizaje del inglés, el poco interés que presentaban por el conocimiento de la lengua. De tal manera que se incorporaron las TIC en el proceso de enseñanza aprendizaje por medio de un blog el cual motivo de manera enriquecedora a los jóvenes obteniendo mejores resultados en su proceso de aprendizaje de la segunda lengua creando buenas bases para sus años escolares posteriores y enriqueciendo su conocimiento en el inglés ya que es una asignatura muy importante para el desarrollo integral en el mundo actual.

2.2 Marco teórico

Este proyecto tiene como marco legal la Ley 115 de 1994 que en sus objetivos para la educación Básica y Media, demanda "la adquisición de elementos de conversación, lectura, comprensión y capacidad de expresarse al menos en una lengua extranjera".

El aprendizaje de lenguas extranjeras se requiere para investigar, ya que mucho del conocimiento que se genera en el mundo está publicado en lenguas diferentes al castellano, principalmente en inglés. De igual forma, el inglés es un idioma que aumenta su protagonismo como lengua para los negocios y el trabajo. Asimismo, puede accederse a muchas de las opciones culturales y de entretenimiento si se dominan las lenguas extranjeras.

Desde 1994, en la Ley General de Educación se reconoció la importancia de aprender una lengua extranjera. Así, en la definición de las áreas obligatorias de la básica y de la media incluyó: "Humanidades, lengua castellana e idiomas extranjeros".

En las últimas décadas el Ministerio de Educación Nacional en sus políticas educativas ha establecido el bilingüismo como un objetivo fundamental para mejorar la calidad en el sistema educativo del país, buscando desarrollar altos estándares competitivos en los niveles de secundaria y media en cuanto a las habilidades comunicativas en una lengua extranjera que le permitirán a los estudiantes mejorar su calidad de vida ampliando sus posibilidades para desarrollarse en un mundo cada vez más globalizado y competitivo, por esto busca desarrollar un buen nivel comunicativo en el idioma extranjero inglés, reconociendo esta lengua como una de las más usadas a nivel mundial en los ámbitos científico, económico, comercial, político y tecnológico.

El tener un buen nivel de inglés ofrece posibilidades educativas y laborales que mejoran la calidad de vida de los ciudadanos. El sistema educativo busca desarrollar estudiantes que tengan un nivel comunicativo intermedio conforme a los estándares internacionales del *Marco Común Europeo de referencia para las lenguas: aprendizaje, enseñanza y evaluación*. Un documento desarrollado por el consejo de Europa para la enseñanza y el aprendizaje de las lenguas extranjeras. Esto requiere un trabajo consciente de los maestros que enseñan una lengua extranjera para llevar a los estudiantes al nivel propuesto por los estándares internacionales según el grado de educación en el que se encuentran que para el caso de este proyecto es grado sexto quienes al finalizar el año deben estar en un nivel A2 que es un nivel básico. Los estudiantes de este grado deben "ser capaces de comprender frases y expresiones de uso frecuente relacionadas con áreas de experiencia que le son especialmente relevantes (información básica sobre sí mismo y su familia, compras, lugares de interés, ocupaciones, etc.). Saber comunicarse a la hora de llevar a cabo tareas simples y cotidianas que no requieran más

que intercambios sencillos y directos de información sobre cuestiones que le son conocidas o habituales. Saber describir en términos sencillos aspectos de su pasado y su entorno, así como cuestiones relacionadas con sus necesidades inmediatas. Su competencia comunicativa le permite utilizar las formas habituales de saludar y de dirigirse a los demás amablemente; saluda a las personas, pregunta cómo están y es capaz de reaccionar ante noticias; se desenvuelve bien en intercambios sociales muy breves; sabe cómo plantear y contestar a preguntas sobre lo que hace en casa y en su tiempo libre; sabe cómo hacer una invitación y responder a ella; puede discutir lo que hay que hacer, a dónde ir y preparar una cita; es capaz de hacer un ofrecimiento y aceptarlo."

Estos estándares propuestos por el ministerio de educación Nacional en su programa de bilingüismo también se encuentran articulados con los Derechos Básicos de Aprendizaje que deben tener los estudiantes de grado sexto, señalando en primera instancia lo que refiere el ministerio como estándares : "Los estándares de competencia son los criterios claros y públicos que permiten establecer cuáles son los niveles básicos de calidad a los que tiene derechos los niños y niñas de todas las regiones de Colombia". Con esto se le dice a la comunidad educativa a los padres de familia que es lo que los niños y niñas deben saber al finalizar cada grupo de niveles, que deben ser capaces de hacer con eso que aprendieron para que puedan desenvolverse de manera clara y efectiva en el mundo estudiantil y laboral. (MEN 2006).

En el aprendizaje de las lenguas extranjeras no se puede decir que está basado en un solo modelo pedagógico, porque existen varios modelos que aportan mucho en la enseñanza de las lenguas extranjeras, está el modelo constructivista el cual busca centrar el aprendizaje en el estudiante quien va descubriendo el conocimiento por sí mismo al enfrentarse a diferentes experiencias. La función del maestro es la de facilitar el aprendizaje, orientar los procesos, las metodologías y

proporcionar herramientas para que el estudiante aprenda. En una de las ramas del constructivismo se encuentra el aprendizaje significativo de Ausubel que señala que los conocimientos previos son el punto de partida para obtener un nuevo aprendizaje y es que en la adquisición de una segunda lengua se requiere siempre construir sobre la base de unos conocimientos ya existentes, como vocabulario, semántica, gramática, etc. para poder avanzar en un nivel más profundo de la lengua que en este caso partiremos de uno de los principales verbos que se usa para expresar diferentes ideas y es el verbo TO BE, ser o estar, el cual se trabajara en la propuesta de intervención para este proyecto. También se habla de aprendizaje significativo cuando el estudiante puede aplicar esos conocimientos en nuevos contextos y comprender nuevas realidades.

Otra teoría que aporta mucho en el aprendizaje de las lenguas es la teoría del socioconstructivismo de Lev Vygotsky en la cual los procesos cognitivos están relacionados con la
actividad social y donde los estudiantes aprenden más con la guía de un adulto que oriente el
proceso que proporcione las estrategias para un mejor aprendizaje. Vygotsky introduce el
concepto de Zona de Desarrollo Próximo (ZDP) 1984 112 y 113 en la cual declara que: "la
diferencia entre el nivel de las tareas realizables con ayuda de los adultos y el nivel de las tareas
que pueden desarrollarse con una actividad independiente, define el área de desarrollo potencial
del niño..." lo que el niño puede hacer hoy con ayuda de los adultos lo puede hacer mañana por
sí solo. Entonces el aprendizaje ocurre cuando un niño recibe ayuda de un adulto o un
compañero con mayor nivel de conocimiento, propiciando un aprendizaje colaborativo. En esta
teoría tanto el docente como el estudiante son igual de importantes, el profesor guía, orienta de
manera clara y propicia un buen ambiente para el aprendizaje y el estudiante es quien construye
su propio conocimiento.

En la década de los 70 se introduce uno de los enfoques que ha sido más relevante en la enseñanza de las lenguas extranjeras y es el enfoque comunicativo, el cual busca destacar la función social y pragmática del lenguaje. Cuando un estudiante puede desenvolverse en un contexto real usando la lengua adquirida con unos propósitos específicos tales como: Pedir y dar información, excusarse, invitar, dar instrucciones y lo hace con asertividad se puede decir que allí hay un aprendizaje efectivo. En este enfoque los contextos son reales, existe una gran participación entre pares, se busca desarrollar las cuatro habilidades básicas del lenguaje (hablar, leer, escuchar y escribir) este enfoque que se está desarrollando con el grado objeto de estudio. Se necesita dar bases a los estudiantes para que a partir de allí ellos puedan comunicarse para dar información básica en inglés, es por esto que partimos de uno de los verbos más usados, verbo To Be, en el cual enfocaremos nuestra atención en el OVA diseñado para la propuesta de intervención ya que en las clases de inglés se evidencio que no lo manejan con profundidad los estudiantes del Colegio para Hijos de Empleados de la Contraloría.

"La constante evolución y transformación de la sociedad del conocimiento ha generado una serie de interacciones en la educación que la han dinamizado y proyectado, las escuelas y universidades han buscado como transformar sus estructuras y procesos en aras de hacerlas más eficientes. Desde finales del siglo XX y a principios del siglo XXI de acuerdo con la UNESCO las tecnologías de la información y la comunicación TIC han tomado un papel preponderante en la producción y distribución del conocimiento" Schalk (2010).

Como lo plantea Carneiro las tecnologías de aprendizaje en red como elemento innovador en la enseñanza aportan a los paradigmas de la educación como servicio de proximidad, a las escuelas que aprenden y a la construcción de los aprendizajes a través de la diversidad de escenarios que

hoy ofrecen las tecnologías a la educación como son: los ambientes de aprendizaje cooperativo y colaborativo que contribuyen a desarrollar habilidades personales y sociales y a la construcción de conocimientos y estrategias de aprendizaje creativas y diversas que propician aprendizajes independientes y permanentes de acuerdo con las necesidades específicas de los usuarios. (Carneiro, Toscano y Diaz, 2011). En la propuesta de intervención una de las estrategias es el diseño e implementación de un aula virtual creada a través de Classroom donde los estudiantes tienen la posibilidad de comentar los trabajos de sus compañeros y apoyarse en el conocimiento de otros realizando un trabajo cooperativo.

A través de las TIC en el aula se han podido traspasar las barreras de espacio y tiempo, los estudiantes pueden acceder a diferentes recursos educativos tecnológicos cada vez que ellos lo deseen y así fortalecer la autonomía en su proceso de aprendizaje. Así como lo argumenta Coll (2007) "La utilización combinada de las tecnologías multimedia y la internet, hace posible el aprendizaje en prácticamente cualquier escenario -la escuela, la universidad, el hogar, el lugar de trabajo, los espacios de ocio, etc." Es decir, que los estudiantes podrán acceder desde cualquier lugar al conocimiento sin necesidad de estar en un aula presencialmente como se hacía en la educación tradicional. De esta manera las nuevas tecnologías sirven como instrumentos que facilitan el conocimiento y el aprendizaje en cualquier etapa de la vida.

"La introducción de las TIC en las aulas ponen en evidencia la necesidad de una nueva definición de roles especialmente para los alumnos y docentes: los primeros gracias a estas nuevas herramientas pueden adquirir mayor autonomía y responsabilidad en el proceso de aprendizaje, lo que obliga al docente a salir de su rol clásico como única fuente de conocimiento.

Esto genera incertidumbre, tensiones y temores; realidad que obliga a una readecuación creativa de la institución escolar." (Lugo, 2008)

También es importante citar al autor Cesar Coll (2004), quien sostiene que las TIC "son instrumentos que a lo largo de la historia han sido utilizados para "pensar, conocer, representar y transmitir" conocimiento entre sociedades y generaciones desde siglos atrás, como desarrollo evolutivo propio e inherentes a los seres humanos". Desde este proyecto de intervención se han usado recursos digitales que se encuentran en la red, se ha aprendido como crear recursos, encuestas, evaluaciones en línea, formularios, Objetos virtuales de aprendizaje y esto mediado por los recursos informáticos y la tecnología. Al igual que en las clases sincrónicas de inglés se trabaja con un recurso digital que es la plataforma de la National Geographic Learning, con la finalidad de usar otros recursos tecnológicos que dinamicen las actividades de la clase. En esta plataforma se encuentran diferentes actividades donde se pueden trabajar las habilidades comunicativas (hablar, leer, escuchar, escribir) y de esta manera se puede llegar a las diferentes formas de aprendizaje que tienen los estudiantes (auditiva, visual, verbal, etc) Desde aquí se desarrollan diferentes contenidos mediados por la tecnología. Los estudiantes pueden acceder en cualquier momento a la plataforma y revisar los contenidos, escuchar los audios, volver a los videos presentados en clase, y de esta manera practicar la habilidad de escucha, practicar la pronunciación del nuevo vocabulario y también realizar actividades donde se aplica lo anteriormente visto en los contenidos. (se anexa imágenes de la plataforma en el anexo 1).

También vale la pena resaltar lo relacionado con el Conectivismo, concebido como lo menciona Siemens (2004) como el modelo pedagógico de la era moderna. Aquí, el modelo de aprendizaje surge en entornos cambiantes, los docentes y estudiantes hacen parte de una red de conexiones donde se lleva a cabo la información, y el conocimiento ya no surge de una sola persona como lo

es el docente, sino que puede estar almacenada en diferentes dispositivos electrónicos, además que se encuentra en constante actualización y cambio permanente. En este proyecto de intervención, el conectivismo se refleja en la situación actual por la pandemia pues esta puede ser desarrollada bajo el modelo de presencialidad asistida y mediado por las TIC, así como, es necesario el uso de recursos digitales y plataformas para la conexión. Aquí, podemos decir que el objeto virtual de aprendizaje que se va a diseñar o implementar en este proyecto de intervención puede colaborar al mejoramiento del proceso de aprendizaje del inglés como segunda lengua. Los estudiantes reciben sus clases desde una plataforma de videollamada MEET y realizan sus trabajos y los presentan a través de Classroom, se generan evaluaciones en línea, investigan en la red contenidos relacionados con la temática vista en clase y no dependen todo el tiempo de la asistencia del docente en el aula.

En cuanto a los Objetos Virtuales de Aprendizaje el Ministerio de Educación Nacional de Colombia (2006a, en Ministerio de Educación Nacional, 2015) define que un objeto virtual de aprendizaje es material organizado que corresponde a un recurso digital accesible en la Internet, el cual debe tener propósitos educativos. También lo encontramos definido por Massa y Pesado (2012) como: La mínima estructura independiente que contiene un objetivo, un contenido, una actividad de aprendizaje, un metadato y un mecanismo de evaluación, el cual puede ser desarrollado con tecnologías de Comunicación (TIC) de manera de posibilitar su reutilización, interoperabilidad, accesibilidad y duración en el tiempo (p. 65).

Un Objeto Virtual de Aprendizaje se caracteriza, de acuerdo con el Proyecto Aproa (2005) por: Ser autocontenido; debe cumplir los objetivos pedagógicos por su cuenta. Debe funcionar en las plataformas virtuales mediante lenguaje de programación. Ser reutilizable; aplicable en diferentes contextos educacionales, ser durable y actualizable; tener la capacidad de incluir nuevos contenidos. Ser de fácil acceso y manejo para los alumnos. Ser secuenciable: tener conexiones con otros objetos de aprendizaje. Ser breve y sintetizado; debe cumplir el objetivo con los recursos mínimos. Incorporar fuente de los recursos utilizados. En este proyecto se diseñará un OVA para mejorar las habilidades de lectura y escritura de los estudiantes de grado sexto, allí se encontrará un vocabulario, el verbo to be y expresiones comunes sencillas para que los estudiantes puedan describirse a ellos mismos y el entorno que los rodea. El recurso es de fácil manejo y accesibilidad para los estudiantes.

3. Diseño de la investigación

3.1 Enfoque y tipo de investigación

La investigación cualitativa representa un modo específico de análisis del mundo empírico, que busca la explicación de fenómenos sociales desde las experiencias y puntos de vista de los actores sociales y el entendimiento de los significados que estos asignan a sus acciones, creencias y Valores (Wynn y Money 2009, p. 138) Partiendo de este postulado en este proyecto se busca comprender la manera en que los estudiantes, objeto de estudio, usan las herramientas tecnológicas y la forma en que aprenden a través de estos recursos y así plantear una estrategia metodológica mediante el uso de las TIC y que desde sus preferencias se promueva el desarrollo de las habilidades comunicativas del inglés como idioma extranjero. En este proyecto se parte de la observación del grupo de estudiantes en el aula por parte del docente investigador y luego de detectar el problema el cual es que los estudiantes invierten mucho tiempo usando la tecnología para entretenimiento y no para aprendizaje, se busca generar estrategias que promuevan el uso de los recursos digitales para el aprendizaje del inglés y que a su vez mejore la práctica docente, buscando elementos que dinamicen su quehacer dentro y

fuera del aula. De esta manera, esta es una investigación acción ya que genera una solución a un problema, buscando transformar la mentalidad de los estudiantes frente al uso de los recursos digitales para el aprendizaje autónomo y también innovar en la práctica docente a través de las TIC en el aula.

3.2 Línea de investigación institucional

La línea de investigación que se trabaja en este proyecto es "evaluación, aprendizaje y docencia", en el cual se propone la reflexión sobre las problemáticas en los procesos de enseñanza aprendizaje y en este caso específico sobre el uso de recursos digitales para innovar y mejorar las prácticas en la clase de inglés y proporcionar material de aprendizaje que mejore las habilidades comunicativas en este idioma a través de un ambiente virtual de aprendizaje que proporcione contenidos y actividades desarrolladas con base en el currículo y en los DBA para este grado propuestos por el Ministerio de Educación Nacional.

3.3 Población y muestra

El grupo poblacional objetivo pertenece al colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General de la República, jornada única, estudiantes de grado sexto cuyas edades oscilan entre los diez y los doce años, estos estudiantes pertenecen a los estratos tres y cuatro quienes viven en diferentes localidades de la ciudad. El colegio se encuentra localizado en la ciudad de Bogotá, en el barrio Nicolás de Federmán, perteneciente a la localidad número trece de Teusaquillo. Los estudiantes de esta institución tienen la particularidad que sus acudientes o familiares deben obligatoriamente tener un vínculo laboral con la Contraloría General de la República. En un alto porcentaje los padres de familia de los estudiantes tienen un nivel de educación superior.

El grupo objeto de estudio es finito, ya que en este colegio se cuenta en grado sexto con 25 estudiantes en total, por lo tanto, se tomará toda la población en cuenta para la muestra. Estos estudiantes en su mayoría cuentan en sus hogares con acceso a dispositivos electrónicos computacionales tales como computador, tablet y celular. También cuentan con acceso a internet lo cual facilita la aplicación del proyecto ya que es en informática educativa para el aprendizaje en red. En la institución también se cuenta con una sala de informática con acceso a internet donde los estudiantes pueden desarrollar sus actividades, pero por ahora con la situación sanitaria actual debido a la pandemia originada en el 2020 por el Covid las clases son virtuales con encuentros sincrónicos tres veces por semana con un total de 5 horas semanales de clase.

3.4 Instrumentos de investigación

En primera instancia se parte de la observación en el aula de clases como instrumento de recolección de datos, donde se puede evidenciar la importancia que tiene las TIC en la enseñanza del inglés y se manifiesta claramente la necesidad de tener recursos tecnológicos que dinamicen la práctica pedagógica para contribuir en un mejor proceso de enseñanza aprendizaje, brindando contenidos de forma digital que ayuden a mejorar las habilidades comunicativas en inglés y a subsanar las dificultades que los estudiantes tienen, por ejemplo para expresar en forma coherente y clara información personal, describir cosas, personas y lugares, solicitar información específica, describir sus hobbies, gustos personales y sus rutinas entre otras. Todo esto basado en los derechos básicos de aprendizaje establecidos para el grado sexto por el Ministerio de Educación Nacional.

También se realizan tres encuestas a través de Google Forms para hacerlo de manera virtual debido a la situación que se vive por la pandemia originada en el 2020 y teniendo en

cuenta que en este momento las clases son virtuales y no hay contacto físico con los estudiantes de grado sexto del colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General de la República con el cual se va a trabajar en la investigación. Se realiza una primera encuesta denominada ENCUESTA DE CARACTERIZACIÓN DEL OBJETO DE ESTUDIO donde casi todas sus preguntas son cerradas y de única respuesta en su mayoría y así se pueda obtener una estadística de los resultados y unas preguntas abiertas donde los estudiantes expresarán sus opiniones sobre su aprendizaje del inglés y los recursos digitales que conocen para su aprendizaje. El objetivo de la encuesta tiene dos componentes, uno personal para conocer los aspectos sociales, económicos y culturales que tienen los estudiantes y el segundo componente es tecnológico para conocer cuales son las diferentes herramientas tecnológicas que más usan y el motivo por el cual las usan, ya sea para entretenimiento, comunicación o aprendizaje. Se puede acceder a la encuesta en este enlace: https://forms.gle/LUjCcJdu3wWEpGi86



ENCUESTA DE CARACTERIZACIÓN DEL OBJETO DE ESTUDIO

En esta encuesta se encuentran preguntas que permiten conocer aspectos generales sobre su condición social y el conocimiento y uso de herramientas tecnológicas. Se invita a contestar las preguntas de manera sincera y objetiva, los resultados que se obtengan hacen parte de la investigación "OVA un recurso digital para facilitar el aprendizaje del inglés en el grado sexto del Colegio para Hijos de Empleados de la Contraloría General de la República.

Este trabajo lo adelantan los docentes Karen Melissa Sarmiento Fontecha y Ricardo Correa Martínez para obtener el título de especialista en informática para el aprendizaje en red.

Gracias por tu cooperación	querido estudiante !		
Correo *			

Este formulario registra los correos. Cambiar configuración

1. Vive usted en Bogotá? * Sí No
2. ¿ A que estrato social pertenece? * 1 2 3 4 5
3. Indique el nivel educativo de su padre * Primaria Secundaria Universitario No sabe

Primaria Secundaria
Universitario
O No sabe
5. ¿Cuenta en su casa con acceso a internet? *
○ sí
○ No
7. Marque que dispositivos electrónicos computacionales tiene a su disposición *
Computador de escritorio Portatil
Tablet
☐ Ipad ☐ Celular
8. Indique su genero *
Femenino
9. Indique su edad en números *
O 10
O 11
O 12
O 13

computa	ntas horas dedica diariamente para usar sus dispositivos electrónicos cionales? *
O De 1	a 2 horas
O De 3	a 5 horas
O De 5	a 8 horas
◯ Más o	de 8 horas
	ual de estas aplicaciones invierte más tiempo cuando usa sus vos electrónicos? *
Rede	s sociales
O Youtu	ube
O Plata	formas de entretenimiento (Netflix, Amazon, Disneyplus, etc)
Spoti	fy
10	
12. ¿ Con:	sidera usted que aprender inglés es importante para la vida? *
○ sí	
○ Sí ○ No	
○ No	gusta estudiar inglés? *
○ No	gusta estudiar inglés? *
○ No 13.; Le	
○ No 13.¿ Le ○ Sí ○ No	
○ No 13.¿ Le ○ Sí ○ No	o sa usted los dispositivos electrónicos de computo para aprender inglés? *
No No 13.; Le Sí No No 14. ; Us	o sa usted los dispositivos electrónicos de computo para aprender inglés? °
13.; Le Sí No 14.; U:	o sa usted los dispositivos electrónicos de computo para aprender inglés? °
13.; Le	sa usted los dispositivos electrónicos de computo para aprender inglés? * o ponsidera que las app móviles son recursos importantes para el aprendizaje
13.; Le	sa usted los dispositivos electrónicos de computo para aprender inglés? * o ponsidera que las app móviles son recursos importantes para el aprendizaje

Se genera un instrumento de diagnóstico a través de Google Forms denominado ENGLISH TEST cuyo objetivo es conocer el nivel de inglés que tienen los estudiantes de grado sexto del colegio para Hijos de Empleados de Empleados de la Contraloría de la República. Este cuestionario está basado en los temas que según el currículo institucional deben conocer los estudiantes en este grado. Aquí se puede observar en qué contenidos tienen los estudiantes vacíos y cuales habilidades tienen mayor dificultad para trabajarlas a través del aula virtual de aprendizaje. La encuesta contiene 40 preguntas de las cuales son de opción múltiple con única respuesta, 2 de múltiple respuesta. Su aplicación se realizará a través de un enlace entregado por el docente durante una clase sincrónica y los estudiantes lo responderán en línea. Estos resultados le permitirán al docente reforzar aquellos temas en los que presentan dificultad y trabajarlos durante las clases.

https://forms.gle/K5bEEtimuLHNBo9YA

English test	
Queridos estudiantes de grado sexto este test hace parte del proyecto de investigación disciplinar llamado: Ova un recurso digital para facilitar el aprendizaje del ingles como segunda lengua para los estudiantes del grado sexto del Colegio que esta llevando a cabo los docentes Karen Melissa Sarmiento y Ricardo Correa en la especialización Informática para el aprendizaje en red de la universidad Los libertadores. Por favor leer bien cada pregunta antes de resolver.	
Gracias por tu cooperación .	
*Obligatorio	2
Correo *	
Tu dirección de correo electrónico	

1. Is that house big? *	1 punto
O It is great	
That is not a bag.	
Yes, it is.	
O No, it is.	
2. Where are you from? *	1 punto
I am in my house	
O I am from school	
I am from Colombia	
3. How old are you? *	1 punto
I am not so old	
◯ I am 12 years old	
O I am old	
○ I have 12 years old	

10. Read the information about Gloria and Norma and decide which statements are TRUE . *
Gloria Mendez Hi! My name is Gloria Mendez. I'm from Mexico. My favorite band is One Direction. They're amazing. They have so many interesting songs. My favorite sport is soccer, and my favorite soccer team is Manchester United. Cristiano Ronaldo is my favorite player.
Norma Mendoza Hello. I'm Norma Mendoza from Spain. Taylor Swift is my favorite singer. I love to listen to her sing. Tennis is my favorite sport, and Rafael Nadal is my favorite player.
Gloria's favorite sport is soccer
Christiano Ronaldo plays tennis
Norma Mendoza likes to watch tennis
Gloria's favorite player is Manchester United
11. Choose the best option to complete the statement: your 1 punto favorite soccer player? *
○ What's
○ Who's
○ What is
12. Choose the best option to complete the statement: 1 punto favorite color is green. *
○ She
○ Her
○ What
13. Choose the best option to complete the statement : What 1 punto you like to do on weekends? *
○ is
o does
o are
O do
15. Choose the best option to complete the conversation: A :Do you like to 1 punto play sports? B: No. Sports are for me. *
difficult
interesting
() fun
_

16. Choose the best option to complete the statement: We love to to Miami on vacations. *	1 punto
watch	
◯ get	
○ travel	
17. Choose the best option to complete the statement: That's my brother name is Jason *	1 punto
Our	
O Your	
He	
His	
18. Organize the next words to make statements: love / Jane/ pop / music *	1 punto
Jane pop music love	
Jane love pop music	
Jane loves pop music	
Jane loves music pop	
19 Organize the next words to make a question Charles / do / write/	2 puntos
19. Organize the next words to make a question. Charles / do / write/poems ? *	2 puntos
	2 puntos
poems?*	2 puntos
poems ? * Charles do write poems?	2 puntos
poems ? * Charles do write poems? Charles does write poems?	2 puntos
poems ? * Charles do write poems? Charles does write poems? Does Charly write poems?	2 puntos
poems ? * Charles do write poems? Charles does write poems? Does Charly write poems?	2 puntos
poems ? * Charles do write poems? Charles does write poems? Does Charly write poems? Do Charles write poems? 20. Organize the next words to make a negative statement : book / is /	
poems ? * Charles do write poems? Charles does write poems? Does Charly write poems? Do Charles write poems? 20. Organize the next words to make a negative statement : book / is / your/ favorite/ "The Hobbit" / not *	·

21. Read the text " MY FAVORITE" and answer the next question: What's 2 puntos the article about? * MY FAVORITE ... Hi! My name is Francisco. I'm 14. I'm from São Paulo in Brazil. My favorite sport is soccer. My favorite team is Real Madrid from Spain. My favorite sports 5 star is Eden Hazard. He's from Belgium. He's a soccer player. My favorite movie star is Chris Evans. He's from the United States. My favorite movie is *Captain America*. My favorite 10 video game is Marvel's Avengers. My favorite singer is Lady Gaga. hobbies favorites O free time 22. Read the text "MY FAVORITE" and answer the next question: How old is 1 punto Francisco? * O He is 14 years old He is 15 years old O He is 16 years old 23. Read the text " MY FAVORITE" and answer the next question: Where is 1 punto Eden Hazzard from? * O Belgium The United States Brazil 24. Read the text " MY FAVORITE" and complete the next sentence: 1 punto Avengers is Francisco's favorite ____ video game movie O app 25. Complete the next sentence: There is ____ dolphin. * 1 punto a O an

27. Watch and analize the image: "PEOPLE IN MY FAMILY" Then answer the 1 punto question: who is your grandmother? *
Dan Paola Beth Massimo Marco Franca Andre Rebecca Carol ME
PEOPLE IN MY FAMILY
Rebeca
O Paola
Franca
28. Watch and analize the image: "PEOPLE IN MY FAMILY" and answer the 1 punto next question: Who are your cousins? * Dan and Paola Mateo and Massimo
Andre and Rebecca
29. Watch and analize the image: "PEOPLE IN MY FAMILY" and answer the 1 punto next question: Who is your uncle? *
◯ Mateo
O Dan
30. What did you do last night? * 1 punto
◯ I watched TV
You sang pop music
You sing music I watch TV
C Twater TV

31. Complete the next sentence based on "RACHEL'S SCHEDULE" . Rachel $\,$ 1 punto usually _____ at 6 :00. *

RACHEL'S SCHEDULE					
	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY
get up	6:00	6:30	6:00	6:00	6:00
go to school	7:00	7:15	7:00	6:30	7:30
go home	5:00	5:00	5:00	5:00	5:00
have dinner	7:00	7:30	6:45	7:00	7:45
do homework	8:00	8:00	8:00	8:30	9:00
go to bed	10:30	10:45	10:45	11:15	11:45

	do homework	8:00	8:00	8:00	8:30	9:00		
	go to bed	10:30	10:45	10:45	11:15	11:45		
O g	o to school							
O g	ets up							
O g	oes to school							
O g	et up							
32. Complete the next sentence based on "RACHEL' SCHEDULE" Rachel 1 punto does homeworks at 5:00. *								
O al	lways							
O ra	arely							
O ne	ever							

	33. Complete the next sentence based on "RACHEL' SCHEDULE" Rachel 1 punto never dinner at 6:30. *							
get								
eat								
O do								
has								
34. Based on the chart choose th	ne TRUE sentences. *	1 punto						
	Paula	Lucas						
sing	/	✓						
dance	x	X						
play the keyboard	x	✓						
35. Look at the image and choose the correct answer. Listen the 1 punto								
35. Look at the image and choose	e the correct answer. List	ten the 1 punto						
35. Look at the image and choose question. https://talkandcomment (voice note) *								
question.https://talkandcomment (voice note) *								
question. https://talkandcomment								
question.https://talkandcomment (voice note) *								
question.https://talkandcomment (voice note) * No, it isn't clean.								

36. Look at the image in point 35 listen the question and choose the correct answer. https://talkandcomment.com/p/a248baadd82592b9ff857195 (voice note) *
yes, they are
No, they aren't
Yes, it is
O No, it isn't.
37. Look at the image in point 35 listen the question and choose the correct answer. https://talkandcomment.com/p/8ae15e67c10215cddc630250 (voice note) *
No, they aren't.
Yes, they are.
No, it is not.
Yes, it is.
38. Look at the image in point 35 listen the question and choose the correct answer. https://talkandcomment.com/p/86050c2c5f89cfce2a54b9d6 (voice note) *
Yes, they are.
No, they aren't.
Yes, it is.
No, it isn't.
39.What do you listen to? https://talkandcomment.com/p/b9c02f7ce9eb6111ee7b67a3 (voice note) *
○ I like sing
I want to sing
○ I like to sing

40. What do you listen to? https://talkandcomment.com/p/75148bbdb9b562bb9c80c034 (voice note *	1 punto					
He doesn't like to run						
She doesn't like to draw						
He doesn't like to draw						
She doesn't like to run						
Se enviará una copia de tus respuestas por correo electrónico a la dirección que has proporcionado.						
Enviar Página 1 de 1 Borra	r formulario					

Imágenes del English test

4. Propuesta de intervención

Teniendo en cuenta que la educación hoy en día debe estar más involucrada con el uso de diferentes recursos digitales educativos se plantea la elaboración de un AVA (ambiente virtual de aprendizaje) a través de la plataforma classroom como aula de acompañamiento y comunicación para los estudiantes de grado sexto del colegio Para Hijos de Empleados de la Contraloría General de la República en la asignatura de inglés. Esta estrategia didáctica incluye un OVA (objeto virtual de aprendizaje) para la enseñanza del verbo TO BE en inglés como segunda lengua.

4.1.1. Titulo

TO BEcome bilingual

4.1.2 Introducción

Teniendo en cuenta la situación actual donde se cambiaron las reglas de juego para muchas instituciones educativas que impartían desde la presencialidad y pasaron a educar a distancia como es el caso del Colegio para Hijos de empleados de la Contraloría surge la necesidad de crear un ambiente virtual de aprendizaje a través de Classroom donde se publique contenido a través de un OVA para profundizar en la enseñanza del verbo TO BE que es uno de los verbos más usados y en el que muchas veces los estudiantes no tienen claridad del mismo, lo cual se percibe a través de las actividades comunicativas que se realizan en clase.

4.1.3 Objetivo

Crear un ambiente virtual de aprendizaje que incluya un OVA como recurso digital que le facilite al estudiante de grado sexto comprender el uso del verbo to be en diferentes contextos y además facilitar ejercicios prácticos que le permitan reforzar los conocimientos adquiridos todo esto garantizando los Derechos Básicos de Aprendizaje para el grado sexto y el currículo institucional.

4.1.4. Población objetivo

Esta estrategia está dirigida a los estudiantes de grado sexto del Colegio para Hijos de Empleados de la Contraloría General de la República, ubicado en la ciudad de Bogotá en el barrio Nicolás de Federmán. El grupo poblacional está conformado por 25 niños que es la totalidad de los estudiantes de grado sexto cuyas edades oscilan entre los 11 y los 12 años y pertenecen a los estratos tres y cuatro quienes viven en diferentes localidades de la ciudad.

4.1.5 Contenidos

Adjetivos calificativos.

Contracciones del Verbo to be.

Formas afirmativas, negativas e interrogativas.

4.1.6 Momentos

Teniendo en cuenta que en la institución donde se va implementar el AVA en la actualidad se encuentra en una modalidad Blended Learning con encuentros sincrónicos y asincrónicos.

En un primer momento se realiza la presentación de este ambiente a los estudiantes de grado sexto dentro de una clase sincrónica y se realiza el registro de ellos dentro del aula virtual a través del código 4vxce6s dentro de la plataforma de classroom. Esta aula virtual se llama

To BEcome Bilingual que es un juego de palabras que significa para ser bilingüe e incluye el verbo TO BE en ellas que es el objeto de estudio del OVA que se trabajo como recurso digital.



Imagen de la presentación del AVA

En esta sección los estudiantes ingresan al AVA en classroom, realizan el registro y hacen un saludo a la clase

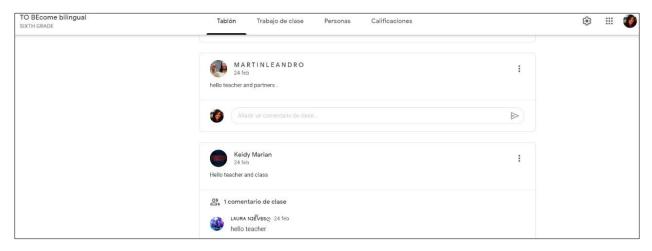


Imagen del registro de estudiantes en el AVA

En un segundo momento, los estudiantes exploran el OVA "**BE or not BE**" publicado en el tablón de manera asincrónica cuando ellos dispongan de tiempo y puedan realizar las actividades propuestas que serán subidas al AVA.



Imagen de la inclusión del OVA en el AVA

Un tercer momento es la socialización de los estudiantes en encuentros sincrónicos mirando el impacto que tuvo el objeto virtual de aprendizaje en el aprendizaje del verbo to be.

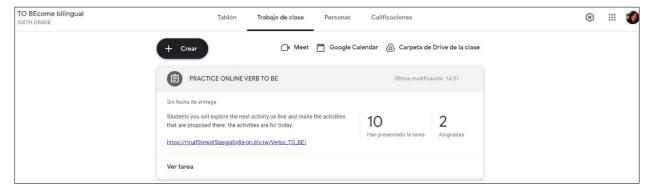


Imagen del acceso de los estudiantes al OVA

En este esquema se puede ver un resumen de los momentos en la estrategia didáctica.



42

4.1.7. Actividades

Las actividades están propuestas para ser desarrolladas durante los momentos de clase

asincrónica según el cronograma de la clase de inglés que tiene una intensidad horaria de cinco

horas semanales.

4.1.8. Recursos

Los recursos que se necesitan para la implementación del OVA en classroom son de carácter:

Tecnológicos: conexión a internet, dispositivos electrónicos (smartphone, Tablet, etc)

Un computador donde los estudiantes puedan elaborar las actividades propuestas en el OVA.

Humano: docente, disposición de los estudiantes, compañeros de clase.

Físicos: un lugar tranquilo para estudiar puede ser su vivienda.

Técnico: recurso digital

4.1.9. Evaluación

Una vez explorado el OVA por los estudiantes y desarrolladas las actividades propuestas en este,

los estudiantes las subirán a Classroom en el área trabajos de clase del AVA, se revisará la

apropiación de los contenidos durante las clases sincrónicas.

4.2. Prototipo de la herramienta

Este OVA está desarrollado por medio de la herramienta exelearning que permite realizar

recursos digitales para la enseñanza sin necesidad de ser expertos en informática, con este

recurso digital se pueden presentar contenidos de forma agradable y sencilla con textos, imágenes y enlaces que la hacen más dinámica.

En este OVA los estudiantes podrán interiorizar el uso del verbo SER o ESTAR (TO BE) en inglés, las formas para realizar oraciones afirmativas, negativas e interrogativas en presente simple. También la forma en que se contrae en oraciones afirmativas, negativas e interrogativas y se encontrarán ejemplos claros en diferentes contextos y podrán practicar con ejercicios en línea lo aprendido en el curso. De igual manera podrán encontrar frases cortas usando el verbo TO BE por ejemplo para decir como son y donde están las personas y las cosas. Este recurso se puede utilizar de forma sincrónica como asincrónica. El OVA lo podrán encontrar en el siguiente enlace http://localhost:51236/BE_or_not_BE.

4.2.1 Introducción

En el inicio los estudiantes podrán encontrar el título del OVA "BE or not BE", un saludo por parte de los docentes a los estudiantes del colegio para Hijos de los empleados de la Contraloría General de la República. Además encontraran el propósito del recurso digital.



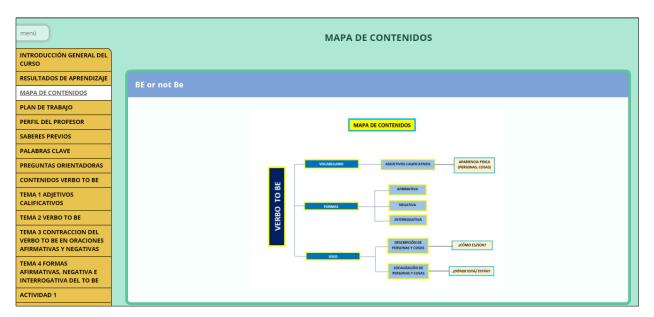
4.2.2. Resultados de aprendizaje

En este segmento los estudiantes encontraran lo que se espera que ellos alcancen después de explorar los contenidos del OVA y de desarrollar las actividades propuestas en el.



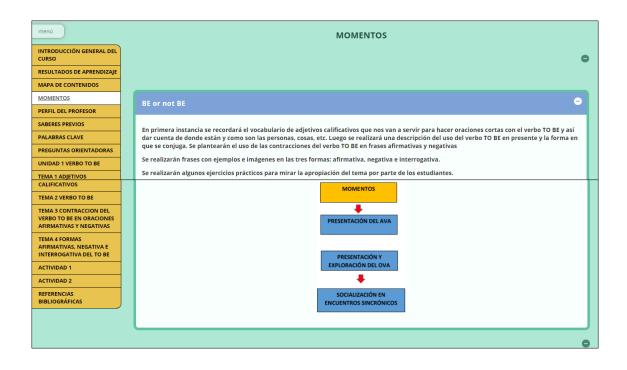
4.2.3. Mapa de contenidos.

Aquí los estudiantes encontraran los temas que se trataran en el recurso.



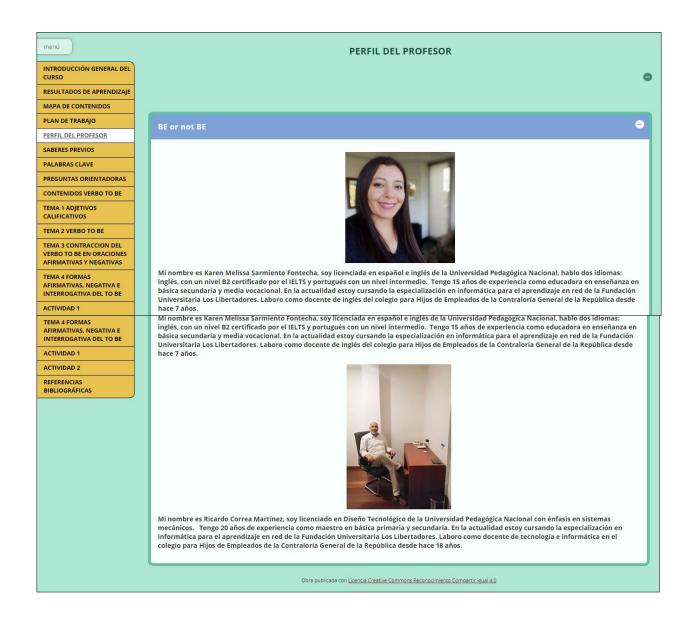
4.2.4. Momentos

En esta sección los estudiantes encontraran el proceso que llevaran al explorar el recurso.



4.2.5. Perfil del profesor

Los estudiantes encontraran la información de los docentes que diseñaron el recurso digital.



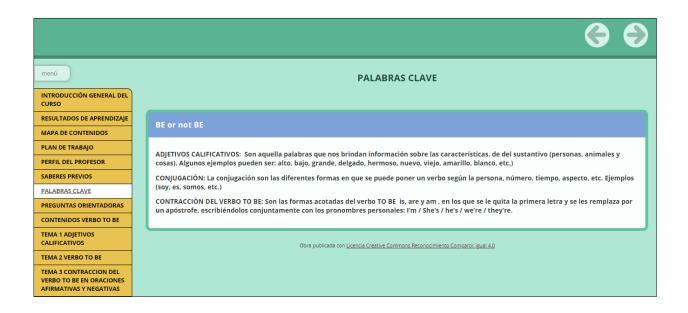
4.2.6. Saberes previos

En la página saberes previos los estudiantes encontraran los conocimientos que requieren tales como vocabulario para comprender las frases descritas.



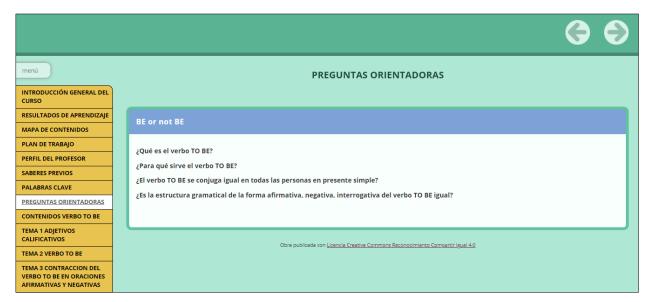
4.2.7. Palabras clave

En esta sección los estudiantes encontraran las palabras que van a necesitar para comprender los contenidos del recurso.



4.2.8. Preguntas orientadoras

En este apartado los estudiantes encontrarán las preguntas que después de explorar el curso deben estar en capacidad de resolver de acuerdo a la temática vista.



4.2.9. Unidad 1 Verbo to be

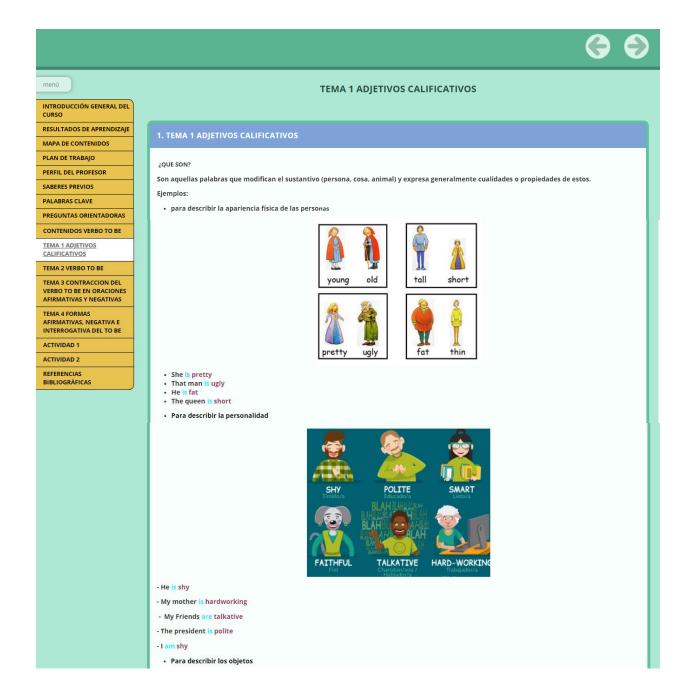
En esta sección los estudiantes conocerán los temas a tratar en la unidad uno.



4.2.10 Tema 1 Adjetivos calificativos.

En esta página los estudiantes encontrarán el contenido de la unidad 1, los adjetivos calificativos con imágenes y frases cortas para describir la apariencia física, la personalidad de las personas.

También se encuentra vocabulario para hablar de las profesiones.





- The elephant is big
 The mouse is small
 That Brown hat is old
 The purple hat is new
- Para decir donde se encuentra alguien

- The elephant is big
 The mouse is small
 That Brown hat is old
 The purple hat is new
- Para decir donde se encuentra alguien



She is a doctor I am a student He is an engineer We are students

They are not firefighters / They aren't firefighters

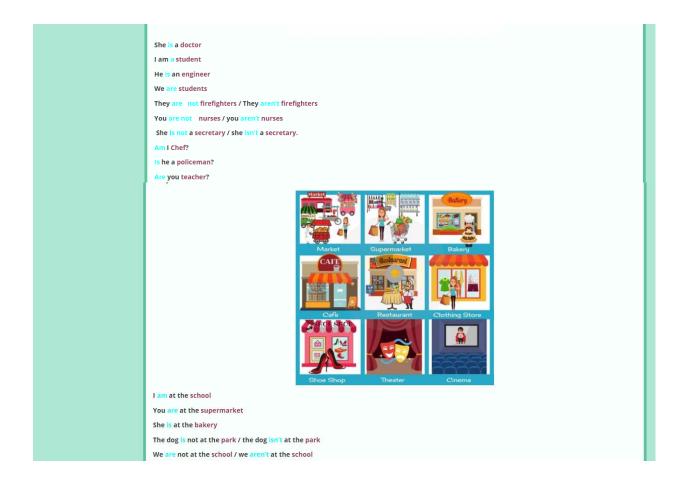
You are not nurses / you aren't nurses

She is not a secretary / she isn't a secretary.

Am I Chef?

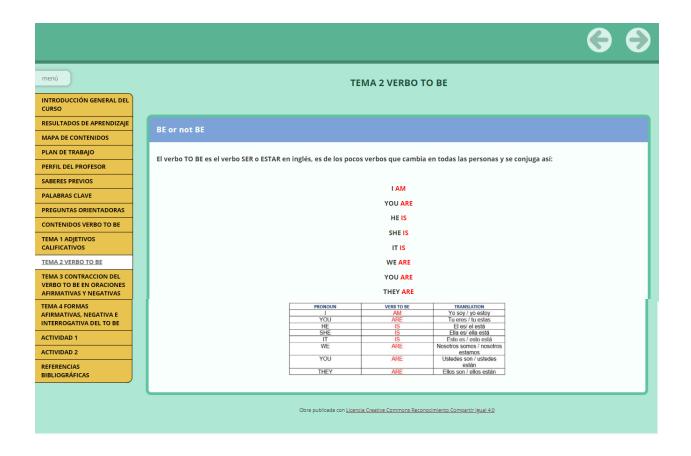
Is he a policeman?

Are you teacher?



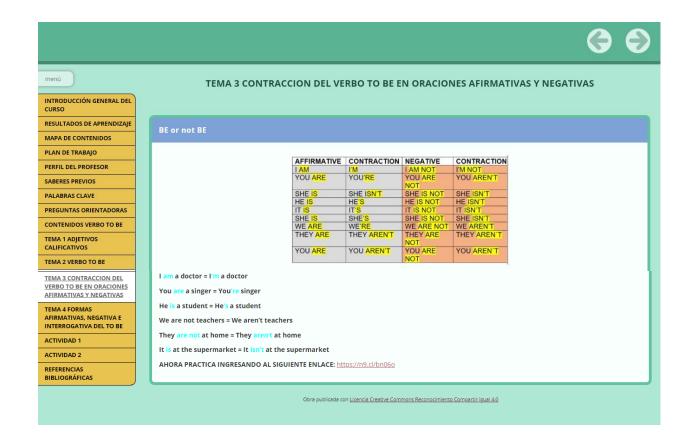
4.2.11. Tema 2 Verbo to be

En el tema dos de la unidad uno los estudiantes encontrarán como se conjuga el verbo to be en presente simple, al igual que una tabla que lo resume con oraciones ejemplo con cada uno de los sujetos.



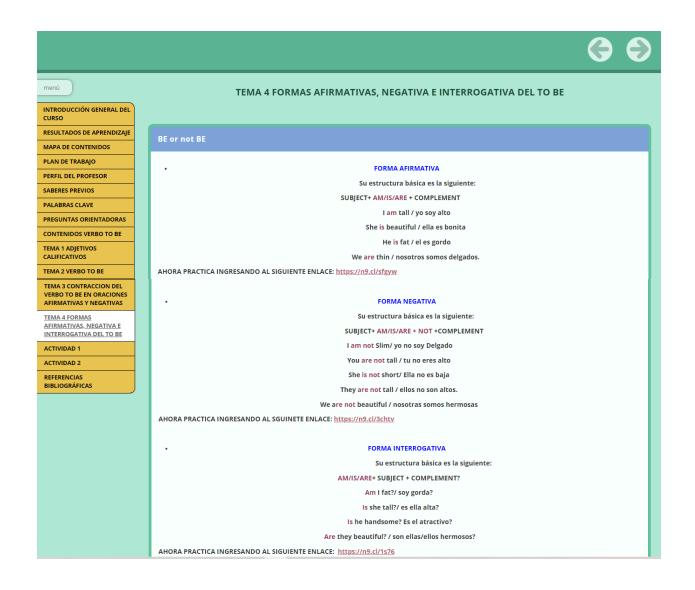
4.2.12. Tema 3 Contracciones del verbo to be

En la siguiente página se encontrará el tema tres las contracciones del verbo to be en oraciones afirmativas y negativas. También encontrarán un enlace donde podrán realizar ejercicios prácticos.



4.2.13. Tema 4 Formas afirmativas, negativas e interrogativas del verbo to be

En esta sección se encontrará el tema cuatro de la unidad 1 relacionadas al uso del verbo to en oraciones afirmativas, negativas e interrogativas. También encontrarán un enlace donde podrán realizar ejercicios prácticos.



4.2.14. Actividad 1

En esta sección se encontrara la actividad número uno llamada ¿ quien soy yo? para ser realizada por parte de los estudiantes. También se encontrará las condiciones de entrega y la rúbrica para esta actividad.

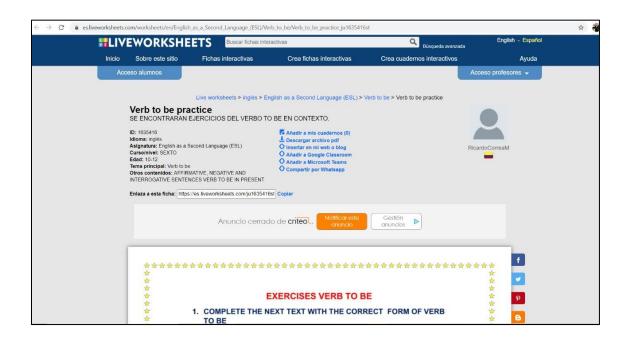


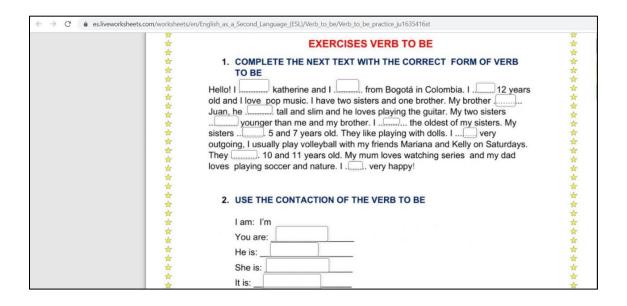
4.2.15. Actividad 2

En esta sección se encontrará descrita la segunda actividad que es una evaluación on line donde los alumnos pondrán a prueba los conocimientos adquiridos a través de este recurso.



También encontraran el enlace para la prueba donde aplicaran su comprensión del contenido ingresando al siguiente enlace : https://es.liveworksheets.com/dy1618823bt y se verá así:





*	vve die.	*
*	You are:	*
*	They are:	*
*		*
*	3. FILL IN THE BLANKS WITH IS OR ARE	*
*	A. The boy handsome	*
*	B. That girl very athletic.	*
*	C. There an apple on the table	**************************************
*	D. Where my books?	*
*	E. My mother hungry	常
☆	F. Where my eraser?	☆
*	G. The student happy	*
₽	H. The trees green	*
会	Andy and Peter friends	章
*	J. The students quiet today	*
*		*
*		*

es.liveworksheets.com/worksheets/en,	/English_as_a_Second_Language_(ESL)/Verb_to_be/Verb_to_be_practice_ju1635416st	
es.liveworksheets.com/worksheets/en, chapter	4. COMPLETE THE TEXT WITH IS / AM / ARE Peter Baker from Manchester, but Paul and John from London. Manchester and London cities in England. Hamburg a city in Germany. Sandra at school today. Jack and Peter her friends. They in the same class. Mr and Mrs Baker on a trip to the USA to visit their cousin Anne. She a nice girl. Peter says: "My grandfather in hospital. I at home with my grandmother." What time it? It 8 o'clock. you tired? No, I not.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
* *	5. USE THE NEGATIVE FORM OF VERB TO BE IN THE NEXT	会会

es.liveworksheets.com/worksheets/en/English	h_as_a_Second_Language_(ESL)/Verb_to_be/Verb_to_be_practice_ju1635416st
* *	5. USE THE NEGATIVE FORM OF VERB TO BE IN THE NEXT SENTENCES
*	A- They my friends.
常	B. He thirsty. He is hungry.
黄	C. I short, I am very tall.
**	D. Christopher furious. He is only tired.
常	E. My mom a nurse, she is a doctor.
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	6. ORGANIZE THE WORDS TO MAKE INTERROGATIVE SENTENCES.
*	A. Kathy/ an engineer/ is?:
**	B. Jason and Luke / are/ singers?:
☆	C. David / hardworking/ is?
*	D. Is / a teacher/ John?
*	E. We / today / happy/ are? :

4.2.14. Referencias

En la siguiente sección llamada referencias bibliográficas se encontrarán las páginas usadas en internet para la realización del trabajo al igual que los sitios en internet donde van a encontrar las actividades prácticas.



5. Conclusiones y recomendaciones

La implementación de diferentes recursos digitales en la enseña del inglés como lengua extranjera mejora la dinámica de las clases y ayuda a los estudiantes a aprender de diferentes maneras ya que en estos recursos se puede utilizar imágenes, textos, audios, videos para abordar diferentes contenidos. Las clases se puede enriquecer ya que en internet se encuentran diferentes materiales que sirven de apoyo para el maestro y le permite organizar contenidos que vayan de acuerdo con los intereses y capacidades de los estudiantes, lo que les hace significativo su aprendizaje y fortalece sus habilidades en la segunda lengua.

Este trabajo nos permitió descubrir que hoy en dia existen muchas herramientas y recursos digitales que pueden aportar a la didáctica de la enseña del inglés, como por ejemplo el uso de la herramienta exelearning que no la conocíamos y aprendimos a crear un OVA haciendo uso de está. También aprendimos sobre las características que deben tener un OVA y un AVA y nos sirvió de apoyo para desarrollar la estrategia en la propuesta de intervención. También propicio el deseo de investigar sobre las diferentes recursos digitales que se encuentran la red para realizar exámenes en línea, encuestas, cuestionarios, foros que podrían servirnos para utilizar dentro del AVA "TO BEcome Biligual" que creamos para trabajar con los estudiantes de grado sexto.

El realizar este proyecto nos permitió entender que la manera de enseñar a cambiado al igual que la manera en que aprenden los estudiantes y que es necesario cambiar la didáctica en el aula y enriquecer la practica pedagógica haciendo uso de la Tecnología.

la creación del OVA como recurso digital aporto a los estudiantes a afianzar sus conocimientos del verbo to be, los adjetivos calificativos, frases sencillas para describir su fisco, personalidad y su entorno, complementando los contenidos vistos en clase y dejando actividades que puedan trabajar desde sus casas haciendo uso de la tecnología.

Finalmente se evidencia la necesidad que tanto estudiantes como maestros deben contar con recursos físicos propios como lo son el acceso a internet, equipos de cómputo o dispositivos electrónicos para poder acceder al Aula virtual. También se requiere por parte del docente tener bastante disponibilidad de tiempo para buscar recursos educativos en internet para diseñar y elaborar los objetos virtuales de aprendizaje partiendo desde las necesidades vistas en el grupo objeto de estudio.

Durante las clases sincrónicas de inglés se presentó el OVA creado llamado "BE or not BE" a los estudiantes de sexto quienes después de explorarlo evidenciaron una gran empatía por el recurso ya que este traía diferentes imágenes y explicación del contenido con diferentes ejemplos que les permitiría después realizar a ellos ejercicios en línea con el apoyo de otros trabajos realizados por otros maestros de inglés quienes de manera colaborativa lo dejan en la red para que sirva de apoyo a otros maestros en diferentes lugares donde se enseña el inglés como lengua extranjera y aquí observamos la importancia de la tecnología del aprendizaje en red.

Referencias

Coll, C. (2011). Aprender y enseñar con las TIC: expectativas, realidad y potencialidades.

Lugo, M.T. (2010). Las políticas TIC en la educación de América Latina. Tendencias y experiencias. Revista Fuentes, Vol. 10, pp. 52-68.

Massa, S; Pesado, P. (2012). Evaluación de la Usabilidad de un Objeto Virtual de Aprendizaje por Estudiantes. Revista Iberoamericana de Educación en Tecnología y Tecnología en Educación. 8. Argentina.

Ministerio de Educación Nacional (2006a). Primer Concurso Nacional de Objetos de Aprendizaje. En Ministerio de Educación Nacional (2012). Recursos Educativos Digitales Abiertos. Colombia. Recuperado de https://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/libroreda_0.pdf

Ministerio de Educación. (2014). "Colombia Bilingüe, Las tres Estrategias "Recuperado de http://aprende.colombiaaprende.edu.co/es/colombiabilingue/86716

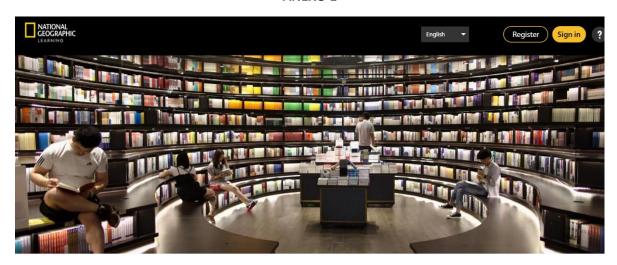
Ministerio de Educación, Cultura y Deporte, subdirección general de cooperación internacional para la edición impresa en español . Paseo del prado, 28, 2ª planta 28014. (2002)

Schalk Quintanar, A.E. (2010). El impacto de las TICs en educación. Relatoría de la Conferencia Internacional de Brasilia, 26-29 abril 2010. Santiago: UNESCO Santiago / OREALC. Severin, Eugenio & Capota, Christine (2011).

Vigotsky, L S (1984) Aprendizaje y desarrollo intelectual en la edad escolar. Infancia y aprendizaje 27-28. pp 112-113.

Anexos

ANEXO 1



Welcome to National Geographic Learning Online Practice

Imagen de entrada de la plataforma

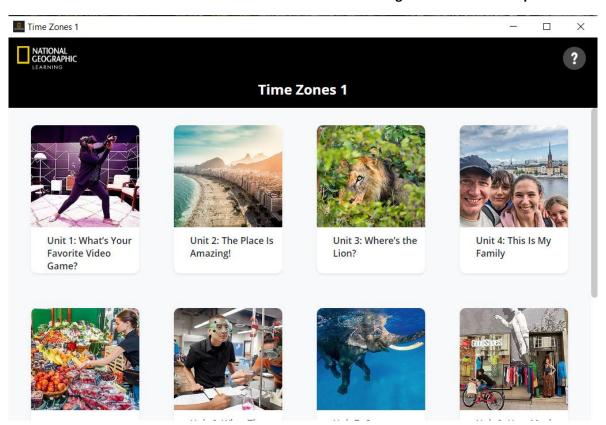


Imagen de los contenidos propuestos para grado sexto

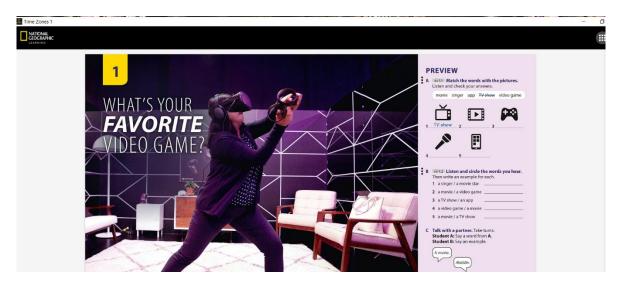


Imagen de la plataforma donde se ve reflejado las herramientas de audio y lectura.

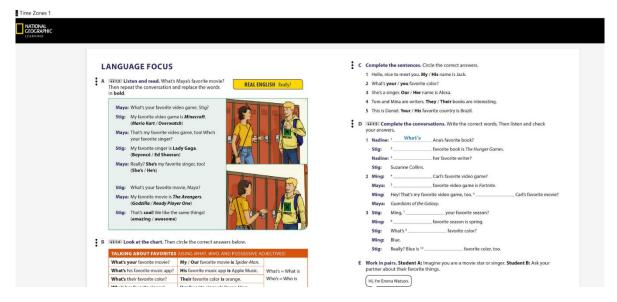


Imagen de la sección para trabajar gramática acompañada de audio e imágenes.

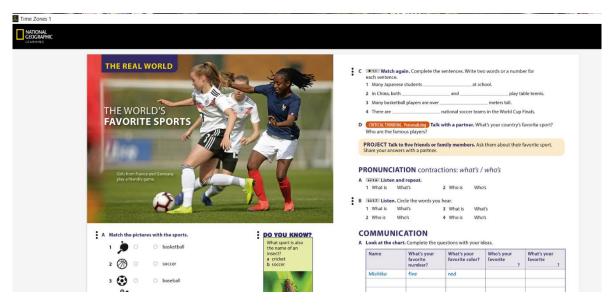


Imagen de la plataforma con recursos audiovisuales para trabajar escucha y habla.



Imagen de la plataforma con lecturas innovadoras

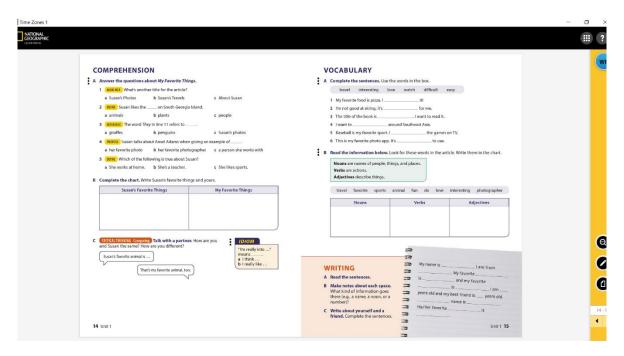


Imagen donde se realizan comprensión de lecturas y se trabaja la habilidad de escribir.



Imagen que presenta el recurso audiovisual que recoge las 4 habilidades comunicativas.